



GAMES INDUSTRY DAY

INNOVAZIONE, **IMPRESA,**
LAVORO, **CULTURA,**
EDUCAZIONE. **IN UNA PAROLA:**
VIDEOGIOCHI

PROGRAMMA>

22 NOV 2016>

QUIRINETTA>

VIA MINGHETTI, 5>

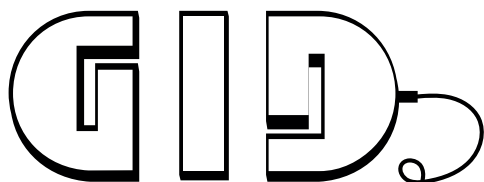
ROMA>

**INDUSTRIA E ISTITUZIONI
INSIEME PER DISCUTERE
SUL PRESENTE E SUL
FUTURO DEL SETTORE IN
ITALIA. PARTENDO DALLA
PRESENTAZIONE DEL
TERZO CENSIMENTO SUI
GAME DEVELOPER
ITALIANI E DAL
CONFRONTO CON LE
ESPERIENZE VIRTUOSE DI
ALCUNI PAESI EUROPEI,
GAMES INDUSTRY DAY
UNA GIORNATA PER
ESPLORARE IL RUOLO
DEI VIDEOGIOCHI
NELL'ECONOMIA, NELLA
SOCIETÀ, NELLA CULTURA
E NELL'EDUCAZIONE.**

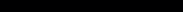
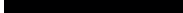
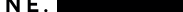
- 09.45 **ACCREDITI**
- 10.15 – 10.30 **APERTURA**
> **Flavio Parenti** | Attore e regista,
Co-founder Untold Games
- 10.30 – 10.50 **BENVENUTO**
> **Paolo Chisari** | Presidente AESVI
> **Gianluca Marani** | Rappresentante Developer AESVI
> **Paolo Coppola** | Membro Commissione Trasporti,
Poste e Telecomunicazioni Camera dei Deputati
e Intergruppo Innovazione
> **Antonio Palmieri** | Membro Commissione Cultura
Camera dei Deputati e Intergruppo Innovazione
- 10.50 – 11.00 **INTRODUZIONE**
> **Andrea Marcucci** | Presidente, Commissione
Cultura, Senato della Repubblica
- 11.00 – 11.30 **L'ITALIA CHE NON TI ASPETTI.
CHI SONO, COSA FANNO E COSA SOGNANO
PER IL FUTURO I GAME DEVELOPER ITALIANI**
> **Giorgio Metta** | Vice Direttore Scientifico,
Istituto Italiano di Tecnologia
> **Thalita Malagò** | Segretario Generale AESVI
MODERA > Luca Tremolada | Il Sole 24 Ore
- 11.30 – 13.00 **PUNTARE SUI VIDEOGIOCHI,
PUNTARE SUL FUTURO.
I PAESI CHE HANNO SCOMMESSO SULL'INDUSTRIA
DEI VIDEOGIOCHI E HANNO VINTO**
> **Pauline Augrain** | Chef du service de la création
numérique, Direction de l'Audiovisuel et de la
Création Numérique, Centre national du cinéma et de
l'image (CNC)
> **Patrick Pligersdorffer** | Founder, Cyanide Studio
> **Anna Ceynowa** | Main Expert, Department of State
Patronage, Polish Ministry of Culture and National
Heritage
> **Stanislaw Just** | R&D Manager CD PROJEKT RED
and Board Member Polish Games Association
> **Yuen Yen Tsai** | Senior Advisor Serious Gaming
> **Rens van den Bergh** | Serious Gaming Developer,
Deltares
MODERA > Jaime D'Alessandro – La Repubblica
- 13.00 – 14.00 **LIGHT LUNCH**

AESVI

ASSOCIAZIONE EDITORI SVILUPPATORI VIDEOGIOCHI ITALIANI



GAMES INDUSTRY DAY

INNOVAZIONE. 
 IMPRESA. 
 LAVORO. 
 CULTURA. 
 EDUCAZIONE. 
 IN UNA PAROLA: 

VIDEOGIOCHI

PROGRAMMA>

22 NOV 2016>

QUIRINETTA>

VIA MINGHETTI, 5>

ROMA>

HANDS ON!

DURANTE LA GIORNATA
 IL PUBBLICO POTRÀ
 TOCCARE CON MANO
 ALCUNE DELLE PIÙ
 INTERESSANTI
 PRODUZIONI ITALIANE
 ED INTERNAZIONALI.

Lo showcase vedrà
 la partecipazione di
 PlayStation e Xbox
 e degli studi di sviluppo:
 101% - ISayWeb, Giulia
 Olivares, Invader
 Studios, LKA, Mangatar,
 Milestone, Storm in
 a Teacup, Studio Evil,
 Untold Games, Yonder.

INFORMAZIONI E ACCREDITI

AESVI

> ILARIA.AMODEO@AESVI.IT

MEDIA

> TERESA.MUNAO@BM.COM

ISTITUZIONI

> MIRKO.LEO@CATTANEOZANETTO.IT

14.00 – 15.30

VIDEOGIOCHI E CRESCITA DIGITALE DEL PAESE. IL CONTRIBUTO DEL SETTORE ALLO SVILUPPO DELL'AGENDA DIGITALE

> **Marco Saletta** | General Manager, Sony Interactive Entertainment Italy

> **Raffi Galante** | Amministratore delegato e fondatore Digital Bros S.p.A.

> **Andrea Postiglione** | CEO e Co-founder Mangatar

> **Nicola Borrelli** | Direttore Generale DG Cinema, Ministero dei Beni e delle Attività Culturali

> **Salvo Mizzi** | Amministratore Delegato, Invitalia Ventures

> **Ferdinando Fiore** | Dirigente, Ufficio Beni di consumo, ICE Agenzia

> **Antonio Palmieri** | Membro Commissione Cultura Camera dei Deputati e Intergruppo Innovazione

> **Lorenzo Basso** | Membro Commissione Attività Produttive Camera dei Deputati e Intergruppo Innovazione

MODERA > **Luca Tremolada** | Il Sole 24 Ore

15.30 – 15.45

COFFEE BREAK

15.45 – 17.15

BASTA PAURA, I VIDEOGIOCHI SON CULTURA. L'INNEGABILE RUOLO DEL PIÙ GIOVANE MEDIUM DEL MONDO DELL'INTRATTENIMENTO NELLA SOCIETÀ CONTEMPORANEA

> **Carlo Carollo** | Consumer Channel Group Lead, Microsoft Italia

> **Maurizio Finocchiaro** | General Manager, Electronic Arts Italia

> **Luisa Bixio** | Vice Presidente, Milestone

> **Luca Dalcò** | Founder e Director, LKA

> **Francesco Nicodemo** | Presidenza del Consiglio dei Ministri, Segreteria Tecnica del Presidente

> **Donatella Solda** | Componente del Gabinetto del Ministro dell'Istruzione Università e Ricerca, Referente Piano Nazionale Scuola Digitale

> **Alberto Versace** | Direttore Area Progetti e Strumenti, Agenzia per la Coesione Territoriale

> **Stefania Ippoliti** | Presidente, Italian Film Commission Association, General Manager Area Cinema Fondazione Sistema Toscana – Toscana Film Commission

MODERA > **Alessandra Contin** | La Stampa

17.15 – 17.30

LET'S PLAY VIDEOGAMES. DOPO CINEMA E LETTERATURA, ANCHE IL VIDEOGIOCO DIVENTA PROTAGONISTA DI UN FESTIVAL

> **Giovanna Marinelli** | QAcademy

17.30

CONCLUSIONI

> **Flavia Piccoli Nardelli** | Presidente, Commissione Cultura Camera dei Deputati

AESVI

ASSOCIAZIONE EDITORI SVILUPPATORI VIDEOGIOCHI ITALIANI