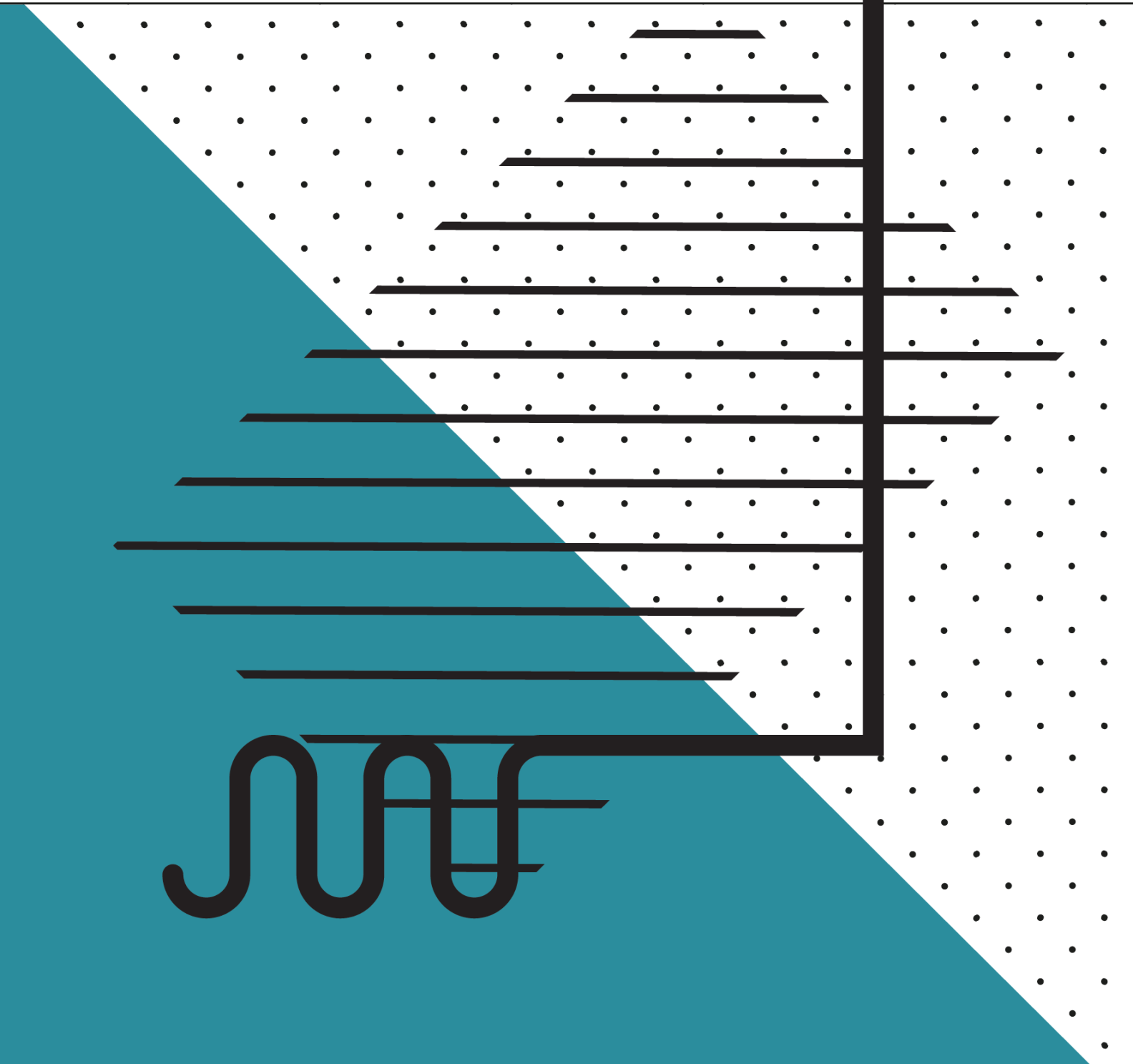


VIDEOGIOCHI.
PATRIMONIO.
TURISMO.



24
27 / 09

ONLINE EDITION



Giovedì 24 settembre

18.30 | Lecture

Cultural Gaming: The Story of Mulaka

Guillermo Vizcaino
(Lienzo)



Venerdì 25 settembre

10.30 | Lecture

The Art of Building Virtual Cities

*Konstantinos
Dimopoulos*
(Game Urbanist
& Designer)

15.00

An Interview with

*Valentina Paggiarin
e Giacomo Talamini*
(Hive Division)

18.30 | Lecture

Prisme7: The Pompidou Centre's First Video Game

Olivier Mauco (Game in Society)
Abdel Bounane (Bright)

Sabato 26 settembre

11.00 | Lecture

Paesaggi sonori e nuove drammaturgie musicali

Marta Ascari
(Compositrice
e musicista)

17.30 | Special Event

Intervallo IVIPRO

L'Italia nei videogiochi
musicata in diretta
streaming dal
compositore e musicista

Luca Maria Baldini

18.30 | Lecture

This War of Mine: Writing with Foresight

Wojciech Setlak
(11 bit studios)

Domenica 27 settembre

15.00

An Interview with

Simona Maiorano
(The Sea and The Forest)

17.30 | Roundtable

Territorio, istituzioni e videogiochi ai tempi del COVID-19

Farah Polato (Università di Padova)

Luca Roncella (Museo Nazionale della Scienza e della
Tecnologia "Leonardo da Vinci" di Milano)

Francesco Cavallari (Video Games Without Borders)

PROMOSSO DA



IVIPRO
italian
videogame
program

CON IL SOSTEGNO DI



Regione Emilia-Romagna

Meet the Lecturer +
Virtual Exhibition
More info on www.ivipro.it

BONUS STAGE